



Les
jeux de cartes
de la
maternelle

Nom : _____

La bataille

La bataille se joue entre 2 joueurs seulement. Pour commencer, il faut distribuer toutes les cartes de façon égale entre les deux joueurs. Les cartes de chaque joueur sont disposées en pile, face contre la table, devant lui. Les joueurs ne doivent pas regarder les cartes qu'ils ont en leur possession.

Règles du jeu :

Les joueurs retournent une seule carte à la fois mais en même temps. Celui qui a la plus haute carte remporte et il ramasse les deux cartes et on recommence le jeu.

Une bataille se produit lorsque les deux cartes découvertes ont la même valeur. Par exemple, si les deux joueurs ont la carte 10 en même temps, une bataille commence. Encore une fois, ils doivent dévoiler leur carte en même temps et ce jusqu'à ce qu'un des joueurs retourne une carte de la même valeur que celle qui a créé la bataille. Ici, c'est le joueur qui sortira un 10 en premier de son paquet qui gagnera toutes les cartes qui se seront amassées durant la bataille. Le jeu se termine lorsque l'un des joueurs a remporté toutes les cartes.

Variante : Il est possible de jouer plusieurs batailles consécutives si pendant une bataille, les joueurs ont à nouveau deux cartes identiques. Ils les mettent alors de côté en attendant de terminer la bataille en cours et devront refaire une bataille avec les cartes qu'ils ont mises de côté. Par contre, pour les élèves de maternelle, je n'offre pas cette variante.

Une variante intéressante en maternelle : jouer avec des cartes sans symboles au centre, composées seulement des nombres ou jouer avec des cartes dont les symboles ne sont pas placés de façon traditionnelle et n'ayant aucun chiffre (cartes fabriquées).

Pige dans le lac

Pige dans le lac se joue entre 2 à 4 joueurs. Vous débutez avec 5 cartes en main et les cartes restantes deviennent le lac (la pioche). À tour de rôle, vous demandez à votre adversaire s'il a une ou des cartes correspondantes à ce que vous avez dans votre jeu. Exemple: As-tu des 3? Si l'adversaire en a en sa possession, il doit vous les donner. S'il n'a pas la carte demandée, il vous dit de "piger dans le lac" c'est à dire dans la pioche. Lorsque vous formez une équipe de 4 cartes identiques, vous les déposez sur la table et ce, jusqu'à ce qu'un des joueurs vide ses mains et gagne!

Note: les débutants jouent avec les cartes de l'As jusqu'au 5. Puis nous ajoutons progressivement des cartes jusqu'à toutes les utiliser éventuellement.

Le 7up

La partie se joue à deux joueurs. On débute par distribuer 7 cartes à chacun des joueurs. Les cartes restantes formeront la pioche. Chacun des joueurs place ses cartes à l'envers l'une à côté de l'autre de façon à former une ligne. Le premier joueur pige dans la pioche et va placer la carte pigée à la position de sa valeur.

Voici un exemple : je pige la carte 3. Je la dépose à la place de la troisième carte en comptant à partir de la gauche. Je prends la carte à l'envers qui est déjà à cette place. Si cette dernière est la carte 6, je vais la placer à l'endroit où est située la sixième carte à l'envers, toujours à partir de la gauche. Et ainsi de suite.

Si le joueur pige une carte de valeur plus élevée que 7 ou de même valeur qu'une carte déjà retournée dans sa ligne, il dépose la carte à côté de la pioche et le tour est maintenant à l'autre joueur.

La partie se termine lorsqu'un joueur réussit à retourner ses sept cartes

Variante : on peut aussi jouer le même jeu mais avec les cartes de 1 à 10 plutôt que de se limiter à 7.

Source : formation sur le développement des compétences numériques de Joël Boucher.